



平成29年9月期 第1四半期決算短信〔日本基準〕（連結）

平成29年2月7日

上場会社名 アクセルマーク株式会社
 コード番号 3624 URL <http://www.axelmark.co.jp/>
 代表者 (役職名) 代表取締役社長 (氏名) 尾下 順治
 問合せ先責任者 (役職名) 経理財務本部長 (氏名) 鈴木 啓太 TEL 03-5354-3351
 四半期報告書提出予定日 平成29年2月13日 配当支払開始予定日 -
 四半期決算補足説明資料作成の有無： 有
 四半期決算説明会開催の有無： 有 (証券アナリスト、機関投資家向け)

(百万円未満切捨て)

1. 平成29年9月期第1四半期の連結業績（平成28年10月1日～平成28年12月31日）

(1) 連結経営成績（累計）

(%表示は、対前年同四半期増減率)

| | 売上高 | | 営業利益 | | 経常利益 | | 親会社株主に帰属する四半期純利益 | |
|-------------|-------|-------|------|---|------|---|------------------|---|
| | 百万円 | % | 百万円 | % | 百万円 | % | 百万円 | % |
| 29年9月期第1四半期 | 1,033 | 65.2 | 42 | - | 44 | - | 40 | - |
| 28年9月期第1四半期 | 625 | △17.8 | △17 | - | △17 | - | △33 | - |

(注) 包括利益 29年9月期第1四半期 47百万円 (-%) 28年9月期第1四半期 △33百万円 (-%)

| | 1株当たり 四半期純利益 | 潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益 |
|-------------|-----------------|----------------------------|
| | 円 銭 | 円 銭 |
| 29年9月期第1四半期 | 9.33 | 9.24 |
| 28年9月期第1四半期 | △7.57 | - |

(2) 連結財政状態

| | 総資産 | 純資産 | 自己資本比率 |
|-------------|-------|-------|--------|
| | 百万円 | 百万円 | % |
| 29年9月期第1四半期 | 2,162 | 1,045 | 47.9 |
| 28年9月期 | 2,248 | 998 | 43.9 |

(参考) 自己資本 29年9月期第1四半期 1,034百万円 28年9月期 986百万円

2. 配当の状況

| | 年間配当金 | | | | |
|------------|--------|--------|--------|------|------|
| | 第1四半期末 | 第2四半期末 | 第3四半期末 | 期末 | 合計 |
| | 円 銭 | 円 銭 | 円 銭 | 円 銭 | 円 銭 |
| 28年9月期 | - | 0.00 | - | 0.00 | 0.00 |
| 29年9月期 | - | - | - | - | - |
| 29年9月期(予想) | - | 0.00 | - | 0.00 | 0.00 |

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無： 無

3. 平成29年9月期第2四半期（累計）の連結業績予想（平成28年10月1日～平成29年3月31日）

(%表示は、対前年同四半期増減率)

| | 売上高 | | 営業利益 | | 経常利益 | | 親会社株主に帰属する当期純利益 | | 1株当たり 当期純利益 |
|-----------|-------|------|------|---|------|---|-----------------|---|----------------|
| | 百万円 | % | 百万円 | % | 百万円 | % | 百万円 | % | 円 銭 |
| 第2四半期(累計) | 2,073 | 64.9 | 24 | - | 24 | - | 20 | - | 4.58 |

通期の業績予想に代えて翌四半期の業績予想を開示しております。詳細は四半期決算短信（添付資料）3ページ「1. 当四半期決算に関する定性的情報（3）連結業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

※ 注記事項

(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動（連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動）： 無
新規 一社 （社名） 、除外 一社 （社名）

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用： 無

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 無
- ④ 修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数（普通株式）

| | | | | |
|---------------------|----------|------------|----------|------------|
| ① 期末発行済株式数（自己株式を含む） | 29年9月期1Q | 4,370,900株 | 28年9月期 | 4,370,900株 |
| ② 期末自己株式数 | 29年9月期1Q | 33株 | 28年9月期 | 33株 |
| ③ 期中平均株式数（四半期累計） | 29年9月期1Q | 4,370,867株 | 28年9月期1Q | 4,370,867株 |

※ 四半期レビュー手続の実施状況に関する表示

この四半期決算短信の開示時点において、金融商品取引法に基づく四半期連結財務諸表に対するレビュー手続の実施中です。

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に記載されている業績予想等の将来に関する記述は、当社が現時点で入手可能な情報に基づき判断した見通しであり、多分に不確定な要素を含んでおります。実際の業績等は、業況の変化により、上記予想数値と異なる場合があります。なお、業績予想に関する事項は、3ページ「1. 当四半期決算に関する定性的情報（3）連結業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

○添付資料の目次

| | |
|------------------------------|---|
| 1. 当四半期決算に関する定性的情報 | 2 |
| (1) 経営成績に関する説明 | 2 |
| (2) 財政状態に関する説明 | 2 |
| (3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明 | 3 |
| 2. サマリー情報(注記事項)に関する事項 | 3 |
| (1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動 | 3 |
| (2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 | 3 |
| (3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示 | 3 |
| (4) 追加情報 | 3 |
| 3. 継続企業の前提に関する重要事象等 | 3 |
| 4. 四半期連結財務諸表 | 4 |
| (1) 四半期連結貸借対照表 | 4 |
| (2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書 | 5 |
| 四半期連結損益計算書 | |
| 第1四半期連結累計期間 | 5 |
| 四半期連結包括利益計算書 | |
| 第1四半期連結累計期間 | 6 |
| (3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項 | 7 |
| (継続企業の前提に関する注記) | 7 |
| (株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記) | 7 |
| (セグメント情報等) | 7 |

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 経営成績に関する説明

当第1四半期連結累計期間におけるモバイルインターネットを取り巻く環境は引き続きスマートフォン利用者の多様化が進んでおり、スマートフォン利用者の増加傾向が続いております。一方で普及のスピードは徐々に緩やかになってきました。併せてモバイルコンテンツ市場においても同様に成長速度の鈍化傾向が見られます。

このような市場環境の下、当社は「持続的成長構造の構築」を当連結会計年度の事業戦略に掲げて取り組んでまいりました。その一環として、モバイルゲーム事業周辺領域での新規事業の第1弾である、公式ライセンス商品みのコスプレ衣装を扱うサービス「coscrea(コスクレア)」の立ち上げに着手いたしました。

以上の結果、当第1四半期連結累計期間の業績は、売上高1,033,123千円(前年同期比65.2%増)、営業利益42,633千円(前年同期は17,524千円の営業損失)、経常利益44,089千円(前年同期は17,884千円の経常損失)、親会社株主に帰属する四半期純利益40,767千円(前年同期は33,077千円の親会社株主に帰属する四半期純損失)となりました。

各セグメントの業績は次の通りであります。

(モバイルゲーム事業)

前四半期連結会計期間に実施したワクサガのプロモーション効果により、売上を伸ばすことができました。また、運用中のゲームタイトルにおいては単月の収益化だけでなく、長くユーザーに遊んでいただけるゲームタイトルとなるように機能の追加や改修などにも注力してまいりました。開発中のゲームタイトルにおいては、引き続き開発を進めており、費用が先行して発生しております。

以上の結果、当セグメントの売上高は639,656千円(前年同期比148.6%増)、セグメント利益は96,388千円(前年同期比292.2%増)となりました。

(広告事業)

広告事業においては今後の収益構造を強化するために、サービスの拡充に向けた開発に努め、各サービスの新機能のテスト配信を行ってまいりました。また、「ADroute」の新規媒体の獲得を進め、「BRAND SCREEN」を活用した動画広告の配信を始めたことなどにより、前年同期比で広告事業の業績を伸長させることができました。

以上の結果、当セグメントの売上高は392,773千円(前年同期比37.1%増)、セグメント利益は8,454千円(前年同期比200.2%増)となりました。

(2) 財政状態に関する説明

当第1四半期連結会計期間末の総資産は、仕掛品が33,944千円、投資その他の資産が21,132千円増加したものの、現金及び預金が76,441千円、売掛金が27,321千円、のれんが12,498千円減少したこと等により前期末に比べて86,442千円減少し、2,162,091千円となりました。

負債については、買掛金が22,313千円、賞与引当金が15,409千円、その他の流動負債が87,152千円減少したこと等により前期末に比べて134,056千円減少し、1,116,405千円となりました。

純資産については、親会社株主に帰属する四半期純利益40,767千円の計上等により前期末に比べて47,614千円増加し、1,045,686千円となりました。

(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明

売上高に関しては、引き続き堅調に推移することを見込んでおります。費用に関しては、開発中のゲームタイトルやコスプレ事業における先行投資が続き、増加する見込みとなります。

主な取り組みといたしましては、モバイルゲーム事業において、各ゲームタイトルの長期運用に向けてゲーム内環境を充実させてまいります。また、広告事業において、3月の広告需要期での売上拡大に向け、各サービスの機能の拡充を進めながら営業を強化いたします。

その他の取り組みとしては、コスプレ事業において「coscrea(コスクレア)」のサービス開始に向けた準備を進めており、第2四半期連結会計期間中には「ワクサガ」の海外配信を予定しております。

平成29年9月期の業績予想につきましては、当社グループの事業を取り巻く環境が急速に変化しており、事業の成長速度を予測することが難しいことから、信頼性の高い通期の業績予想を算出することが困難なため、四半期毎に翌四半期の業績予想を公表させていただきます。

平成29年9月期第2四半期連結累計期間業績予想(平成28年10月1日～平成29年3月31日)

| | |
|------------------|------------------------------------|
| 売上高 | 2,073百万円(前年同期比64.9%増) |
| 営業利益 | 24百万円(前年同期は81百万円の営業損失) |
| 経常利益 | 24百万円(前年同期は84百万円の経常損失) |
| 親会社株主に帰属する四半期純利益 | 20百万円(前年同期は85百万円の親会社株主に帰属する四半期純損失) |

2. サマリー情報(注記事項)に関する事項

(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動

該当事項はありません。

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用

該当事項はありません。

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

該当事項はありません。

(4) 追加情報

(繰延税金資産の回収可能性に関する適用指針の適用)

「繰延税金資産の回収可能性に関する適用指針」(企業会計基準適用指針第26号 平成28年3月28日)を当第1四半期連結会計期間から適用しております。

(連結納税制度の適用)

当社及び一部の連結子会社は、当第1四半期連結会計期間より連結納税制度を適用しております。

3. 継続企業の前提に関する重要事象等

該当事項はありません。

4. 四半期連結財務諸表

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：千円)

| | 前連結会計年度 (平成28年9月30日) | 当第1四半期連結会計期間 (平成28年12月31日) |
|--------------------|-------------------------|-------------------------------|
| 資産の部 | | |
| 流動資産 | | |
| 現金及び預金 | 1,347,955 | 1,271,513 |
| 売掛金 | 437,183 | 409,862 |
| 仕掛品 | 106,199 | 140,143 |
| 貯蔵品 | 1,647 | 1,310 |
| その他 | 131,074 | 90,166 |
| 流動資産合計 | 2,024,060 | 1,912,995 |
| 固定資産 | | |
| 有形固定資産 | 46,250 | 62,354 |
| 無形固定資産 | | |
| のれん | 38,263 | 25,764 |
| その他 | 1,877 | 1,762 |
| 無形固定資産合計 | 40,140 | 27,526 |
| 投資その他の資産 | 138,082 | 159,214 |
| 固定資産合計 | 224,473 | 249,095 |
| 資産合計 | 2,248,534 | 2,162,091 |
| 負債の部 | | |
| 流動負債 | | |
| 買掛金 | 204,951 | 182,637 |
| 1年内返済予定の長期借入金 | 33,000 | 33,000 |
| 未払法人税等 | 6,924 | 5,993 |
| 賞与引当金 | 32,335 | 16,926 |
| その他 | 325,500 | 238,348 |
| 流動負債合計 | 602,712 | 476,905 |
| 固定負債 | | |
| 長期借入金 | 647,750 | 639,500 |
| 固定負債合計 | 647,750 | 639,500 |
| 負債合計 | 1,250,462 | 1,116,405 |
| 純資産の部 | | |
| 株主資本 | | |
| 資本金 | 563,900 | 563,900 |
| 資本剰余金 | 1,117,172 | 1,117,172 |
| 利益剰余金 | △684,882 | △644,114 |
| 自己株式 | △25 | △25 |
| 株主資本合計 | 996,165 | 1,036,933 |
| その他の包括利益累計額 | | |
| その他有価証券評価差額金 | △9,368 | △2,125 |
| その他の包括利益累計額合計 | △9,368 | △2,125 |
| 新株予約権 | 2,872 | 2,872 |
| 非支配株主持分 | 8,402 | 8,006 |
| 純資産合計 | 998,071 | 1,045,686 |
| 負債純資産合計 | 2,248,534 | 2,162,091 |

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

(四半期連結損益計算書)

(第1四半期連結累計期間)

(単位：千円)

| | 前第1四半期連結累計期間 (自平成27年10月1日 至平成27年12月31日) | 当第1四半期連結累計期間 (自平成28年10月1日 至平成28年12月31日) |
|---------------------------------------|---|---|
| 売上高 | 625,474 | 1,033,123 |
| 売上原価 | 390,316 | 633,168 |
| 売上総利益 | 235,157 | 399,954 |
| 販売費及び一般管理費 | 252,681 | 357,321 |
| 営業利益又は営業損失(△) | △17,524 | 42,633 |
| 営業外収益 | | |
| 受取利息 | 135 | 50 |
| 事業譲渡益 | 830 | — |
| 為替差益 | — | 2,600 |
| 保証金等返還益 | — | 2,009 |
| その他 | 421 | 593 |
| 営業外収益合計 | 1,386 | 5,254 |
| 営業外費用 | | |
| 支払利息 | 38 | 1,622 |
| 株式上場関連費用 | 1,508 | 2,176 |
| その他 | 200 | 0 |
| 営業外費用合計 | 1,747 | 3,798 |
| 経常利益又は経常損失(△) | △17,884 | 44,089 |
| 税金等調整前四半期純利益又は税金等調整前四半期純損失(△) | △17,884 | 44,089 |
| 法人税、住民税及び事業税 | 15,563 | 3,689 |
| 法人税等合計 | 15,563 | 3,689 |
| 四半期純利益又は四半期純損失(△) | △33,448 | 40,400 |
| 非支配株主に帰属する四半期純損失(△) | △370 | △367 |
| 親会社株主に帰属する四半期純利益又は親会社株主に帰属する四半期純損失(△) | △33,077 | 40,767 |

(四半期連結包括利益計算書)
(第1四半期連結累計期間)

(単位：千円)

| | 前第1四半期連結累計期間 (自平成27年10月1日 至平成27年12月31日) | 当第1四半期連結累計期間 (自平成28年10月1日 至平成28年12月31日) |
|-------------------|---|---|
| 四半期純利益又は四半期純損失(△) | △33,448 | 40,400 |
| その他の包括利益 | | |
| その他有価証券評価差額金 | 5 | 7,242 |
| その他の包括利益合計 | 5 | 7,242 |
| 四半期包括利益 | △33,443 | 47,642 |
| (内訳) | | |
| 親会社株主に係る四半期包括利益 | △33,072 | 48,010 |
| 非支配株主に係る四半期包括利益 | △370 | △367 |

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(セグメント情報等)

【セグメント情報】

I 前第1四半期連結累計期間(自平成27年10月1日至平成27年12月31日)

1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

(単位:千円)

| | 報告セグメント | | | その他 (注) | 合計 | 調整額 | 四半期連結 損益計算書 計上額 |
|-----------------------|---------------|---------|---------|------------|---------|---------|-----------------------|
| | モバイル ゲーム事業 | 広告事業 | 計 | | | | |
| 売上高 | | | | | | | |
| 外部顧客への売上高 | 257,271 | 286,402 | 543,673 | 81,800 | 625,474 | — | 625,474 |
| セグメント間の内部 売上高又は振替高 | — | — | — | — | — | — | — |
| 計 | 257,271 | 286,402 | 543,673 | 81,800 | 625,474 | — | 625,474 |
| セグメント利益 | 24,576 | 2,816 | 27,392 | 11,104 | 38,497 | △56,021 | △17,524 |

(注) 「その他」の区分は、報告セグメントに含まれない事業セグメントであり、コンテンツ事業等を含んでおります。

2. 報告セグメントの利益又は損失の金額の合計額と四半期連結損益計算書計上額との差額及び当該差額の主な内訳(差異調整に関する事項)

(単位:千円)

| 利益 | 金額 |
|-----------------|---------|
| 報告セグメント計 | 27,392 |
| 「その他」の区分の利益 | 11,104 |
| 全社費用(注) | △56,021 |
| 四半期連結損益計算書の営業損失 | △17,524 |

(注) 全社費用は、主に報告セグメントに帰属しない全社管理費用であります。

3. 報告セグメントごとの固定資産の減損損失又はのれん等に関する情報

該当事項はありません。

Ⅱ 当第1四半期連結累計期間(自平成28年10月1日至平成28年12月31日)

1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

(単位:千円)

| | 報告セグメント | | | その他 (注) | 合計 | 調整額 | 四半期連結 損益計算書 計上額 |
|-----------------------|---------------|---------|-----------|------------|-----------|---------|-----------------------|
| | モバイル ゲーム事業 | 広告事業 | 計 | | | | |
| 売上高 | | | | | | | |
| 外部顧客への売上高 | 639,656 | 392,773 | 1,032,429 | 694 | 1,033,123 | — | 1,033,123 |
| セグメント間の内部 売上高又は振替高 | — | — | — | — | — | — | — |
| 計 | 639,656 | 392,773 | 1,032,429 | 694 | 1,033,123 | — | 1,033,123 |
| セグメント利益 | 96,388 | 8,454 | 104,843 | △9,491 | 95,351 | △52,718 | 42,633 |

(注) 「その他」の区分は、報告セグメントに含まれない事業セグメントであり、コンテンツ事業等を含んでおります。

2. 報告セグメントの利益又は損失の金額の合計額と四半期連結損益計算書計上額との差額及び当該差額の主な内訳(差異調整に関する事項)

(単位:千円)

| 利益 | 金額 |
|-----------------|---------|
| 報告セグメント計 | 104,843 |
| 「その他」の区分の利益 | △9,491 |
| 全社費用(注) | △52,718 |
| 四半期連結損益計算書の営業利益 | 42,633 |

(注) 全社費用は、主に報告セグメントに帰属しない全社管理費用であります。

3. 報告セグメントごとの固定資産の減損損失又はのれん等に関する情報
該当事項はありません。

4. 報告セグメントの変更等に関する事項

当第1四半期連結会計期間より、平成28年9月1日付でコンテンツ事業を譲渡したため、報告セグメントを従来の「モバイルゲーム事業」「広告事業」「コンテンツ事業」の3区分から、「モバイルゲーム事業」「広告事業」の2区分に変更しております。

なお、前第1四半期連結累計期間のセグメント情報は、変更後の報告セグメントの区分に基づき作成したものを開示しております。